}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | [Vladimir Alejandro Chamorro Aedo](mailto:hutsadota@gmail.com) |
| --- | --- |
| Rut | **18.272.620-6** |
| Carrera | **Ingeniería en informática** |
| Sede | **Viña del mar - Chorrillos** |

| Nombre estudiante | **Nelly Berenice Becerra Gamietea** |
| --- | --- |
| Rut | **26.275.373-5** |
| Carrera | **Ingeniería en informática** |
| Sede | **Viña del mar - Chorrillos** |

| Nombre estudiante | **Felipe Cáceres Salinas** |
| --- | --- |
| Rut | **19.310.303-0** |
| Carrera | **Ingeniería en informática** |
| Sede | **Viña del mar - Chorrillos** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | ***Renovación Tecnológica para la comunidad de “Tribu de Mamás”.*** |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | **Desarrollo Web:**   * Diseño y desarrollo de una plataforma web funcional y amigable. * Implementación de sistemas de pago y cupones digitales. * Gestión de eventos.   **Seguridad Informática:**   * Aseguramiento de la protección de datos personales y transacciones financieras. * Implementación de protocolos de seguridad y cumplimiento con normativas vigentes.   **Experiencia de Usuario (UX) y Diseño de Interfaz de Usuario (UI):**   * Creación de una interfaz intuitiva y atractiva para los usuarios. * Adaptabilidad a los requerimientos del usuario. * Realización de pruebas de usabilidad para optimizar la experiencia del usuario.   **Base de Datos:**   * Modelamiento y creación de base de datos. * Administración de base de datos. |
| Competencias | * *Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdo con los requerimientos de la organización.* * *Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.* * *Programar consultas o rutinas para manipular información de una base de datos de acuerdo con los requerimientos de la organización.* * *Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización, acordes a tecnologías de mercado y utilizando buenas prácticas de codificación.* * *Realizar pruebas de calidad tanto de los productos como de los procesos utilizando buenas prácticas definidas por la industria.* * *Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo con los requerimientos de la organización.* |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | ***“Contexto”:***  *La "Tribu de Mamás" es una comunidad que tiene como objetivo principal brindar apoyo y contención a madres que carecen de una red de apoyo. Esta comunidad busca crear un espacio seguro y colaborativo donde las madres puedan compartir experiencias, obtener asesoramiento y recursos, y recibir apoyo emocional y práctico en la crianza de sus hijos. El proyecto busca abordar la falta de una plataforma digital centralizada para la "Tribu de Mamás" en la Quinta Región. Actualmente, esta comunidad utiliza WhatsApp, Instagram y Excel para su gestión, lo que resulta en una administración ineficiente y una experiencia de usuario limitada.*  ***¿Por qué escogiste este tema?***  *Este tema representa un apoyo importante para una comunidad que es un apoyo fundamental para las mamás que no cuentan con una red de apoyo y/o contención. Este tema representa una oportunidad para aplicar mis habilidades en desarrollo web y gestión de proyectos tecnológicos en una situación real, social y mejorando significativamente la eficiencia y la experiencia de usuario de una comunidad local.*  ***¿Por qué es relevante este tema para el campo laboral de tu carrera?***  *Al ser un formato similar al e-commerce puede darme experiencia y habilidades reales sobre una de los principales formatos de venta de página web. Así mismo, al relacionarme con un cliente real me dará la experiencia necesaria para afrontar los futuros retos en mi vida profesional.*  ***¿Dónde se ubica la situación que vas a abordar?***  *La situación se ubica principalmente en la Quinta Región de Chile y una pequeña parte en la Región Metropolitana, sin embargo, tienen planes de expansión a más regiones y comunas de Chile.*  ***¿Cuáles son las características principales de ese lugar?***  *La Quinta Región es la tercera Región más poblada de Chile, alberga una población de 1.815.902 habitantes (Censo 2017) donde 880.215 son hombres y 935.687 son mujeres.*  ***¿A quiénes afecta o impacta la situación que vas a abordar?***  *La problemática afecta a más de mil madres en la región, principalmente aquellas con hijos pequeños que buscan una red de apoyo y/o contención, así como directamente a las líderes de la “Tribu de Mamás”.* |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | ***Objetivo:***  *Desarrollar una plataforma web para la "Tribu de Mamás" que centralice la gestión de suscripciones, eventos y beneficios, mejorando la comunicación entre los usuarios y automatizando procesos clave para optimizar la eficiencia operativa y la experiencia de usuario.*  ***Descripción del Proyecto:***  ***1. Sistema de Suscripción:***  *Este apartado se enfocará en la integración de un sistema de pagos en línea que permita a las mamás suscribirse fácilmente a la plataforma. Se automatizará el envío de notificaciones de confirmación de pagos, asegurando que los usuarios estén informados de sus transacciones de manera oportuna y eficiente, reduciendo la necesidad de intervención manual en estos procesos.*  ***2. Cupones Digitales y Generación de QR:***  *Se desarrollará un sistema avanzado para la generación y administración de cupones digitales, con la capacidad de crear códigos QR que las mamás podrán utilizar para obtener descuentos en establecimientos asociados. Esta funcionalidad no solo enriquecerá los beneficios disponibles para la comunidad, sino que también permitirá obtener trazabilidad sobre el uso de estos cupones.*  ***3. Calendario de Eventos y compra de entradas:***  *Se creará un calendario interactivo donde se podrán gestionar y visualizar los eventos mensuales y temáticos organizados por la "Tribu de Mamás". Este calendario permitirá a las usuarios inscribirse en eventos, pagar entradas, recibir recordatorios y mantenerse al día con las actividades de la comunidad.*  ***4. Perfil de Usuario:***  *Cada mamá tendrá un perfil personalizado dentro de la plataforma. Este perfil incluirá funcionalidades para la gestión de datos personales, fecha de inicio y finalización de subscripción. Los perfiles permitirán una experiencia más personalizada y relevante para cada usuario.*  ***5. Dashboard de Métricas:***  El proyecto incluirá la implementación de un dashboard para visualizar y analizar métricas clave y estadísticas en tiempo real o durante un período de tiempo específico sobre el desempeño de la plataforma. Entre las métricas destacadas se incluirán el dinero percibido por la comunidad a través de suscripciones, la cantidad de madres activas en la plataforma, la edad de sus hijos, y la efectividad de las campañas de cupones digitales. Esta automatización de reportes incluirá gráficos, tablas y otros elementos visuales para ayudar a interpretar los datos de manera clara y rápida que permitirá a los administradores tomar decisiones basadas en datos, optimizando la gestión y el crecimiento de la comunidad.  ***6. Foro:***  *La página web contará con un apartado de foro donde se puede ingresar publicaciones automatizadas desde instagram o manualmente por diferentes rangos de perfiles.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | ***¿De qué manera se relaciona el Proyecto APT con el perfil de egreso de tu carrera?***  *El proyecto se alinea estrechamente con el perfil de egreso de nuestra carrera en Ingeniería en Informática, que abarca competencias clave como el levantamiento y análisis de requerimientos, desarrollo de soluciones tecnológicas, y gestión de proyectos informáticos. Nuestra carrera nos prepara para identificar y resolver problemas mediante la creación de sistemas y plataformas digitales eficientes, que es exactamente lo que requiere este proyecto para la "Tribu de Mamás". Además, este proyecto permite aplicar conocimientos en seguridad de sistemas y aseguramiento de la calidad del software, aspectos esenciales en el perfil de egreso.*  ***¿De qué manera son necesarias las competencias que seleccionaste para resolver la problemática a trabajar?***  ***1. Desarrollo de Soluciones Tecnológicas:***  *●* ***Descripción****: Diseño y programación de la plataforma web.*  *●* ***Relevancia****: Es fundamental para crear una plataforma centralizada que resuelva la actual dispersión de herramientas de gestión, mejorando la eficiencia y la experiencia del usuario.*  ***2. Gestión de Proyectos Informáticos:***  *●* ***Descripción****: Planificación y ejecución del proyecto.*  *●* ***Relevancia****: Asegura que el proyecto se desarrolle de manera estructurada y dentro de los plazos y presupuestos establecidos, coordinando recursos y esfuerzos de manera efectiva.*  ***3. Seguridad de Sistemas Computacionales:***  *●* ***Descripción****: Protección de datos y transacciones.*  *●* ***Relevancia****: Garantiza que la información personal y las transacciones de los usuarios estén seguras, lo cual es crítico para mantener la confianza de las mamás y la integridad del sistema.*  ***4. Levantamiento y Análisis de Requerimientos:***  *●* ***Descripción****: Colaboración con otros profesionales y comunicación efectiva con las interesadas.*  *●* ***Relevancia****: Permite comprender a fondo las necesidades específicas de la comunidad "Tribu de Mamás" y diseñar una solución que se adapte a esas necesidades, asegurando la relevancia y eficacia de la plataforma.*  ***5. Aseguramiento de la Calidad del Software:***  *●* ***Descripción****: Correcto desarrollo de la plataforma cumpliendo con normativas de calidad.*  *●* ***Relevancia****: Garantiza que la plataforma funcione sin problemas, con un alto estándar de calidad, proporcionando una experiencia de usuario satisfactoria y sin fallos.* |
| Relación con los intereses profesionales | *El Proyecto APT "Renovación Tecnológica para la Comunidad de “Tribu de Mamás” se relaciona directamente con nuestros intereses profesionales, ya que implica el desarrollo de una plataforma web, la gestión de proyectos informáticos, y la implementación de soluciones tecnológicas innovadoras y seguras. Este proyecto nos permitirá poner en práctica y consolidar nuestros conocimientos en desarrollo web, seguridad informática, y experiencia de usuario, todos ellos componentes cruciales de nuestros intereses profesionales.*  ***¿Cuáles son tus intereses profesionales?***  *●* ***Desarrollo de Aplicaciones Web****: Crear soluciones tecnológicas innovadoras que mejoren la vida de las personas.*  *●* ***Gestión de Proyectos Informáticos****: Planificar y dirigir proyectos tecnológicos para asegurar su éxito.*  *●* ***Seguridad en Sistemas Computacionales****: Asegurar la protección de datos y transacciones, garantizando sistemas seguros y confiables.*  *●* ***Evaluación y Gestión de Proyectos****: Evaluar la viabilidad de proyectos tecnológicos y gestionarlos eficientemente.*  *●* ***Integración de Plataformas****: Conectar diferentes tecnologías para crear soluciones integradas y cohesivas.*  ***¿Qué aspectos de tus intereses profesionales se ven reflejados en tu Proyecto APT?***  *En mi Proyecto APT se reflejan varios aspectos de mis intereses profesionales:*  *●* ***Desarrollo Web:*** *El diseño y desarrollo de una plataforma web centralizada para la "Tribu de Mamás" pone en práctica mis habilidades en desarrollo de aplicaciones web.*  *●* ***Gestión de Proyectos Informáticos:*** *La planificación y ejecución del proyecto de principio a fin me permitirá aplicar mis conocimientos en gestión de proyectos.*  *●* ***Experiencia de Usuario (UX) y Diseño de Interfaz de Usuario (UI):*** *Crear una interfaz intuitiva y atractiva mejorará la usabilidad y satisfacción del usuario.*  ***Realizar este Proyecto APT ¿de qué manera va a contribuir a tu desarrollo profesional?***  *Realizar este Proyecto APT contribuirá significativamente a mi desarrollo profesional de las siguientes maneras:*  *●* ***Aplicación Práctica de Conocimientos****: Me permitirá aplicar de manera práctica los conocimientos adquiridos en desarrollo web, seguridad informática, y gestión de proyectos, consolidando así mi experiencia y habilidades.*  *●* ***Innovación y Creatividad****: Trabajar en este proyecto me permitirá explorar y aplicar mi creatividad e innovación para resolver problemas reales, lo que es altamente valorado en el campo tecnológico.*  *●* ***Experiencia Real con Clientes:*** *Al trabajar con un cliente real y entender sus necesidades, adquiere experiencia en la comunicación y colaboración profesional, preparándome para futuros retos en mi carrera.*  *●* ***Desarrollo de Competencias Técnicas y Blandas:*** *Mejoraré tanto mis competencias técnicas (desarrollo de software, seguridad informática) como mis habilidades blandas (gestión de proyectos, trabajo en equipo).*  *●* ***Mejora de la Comunidad****: Contribuir a una causa social y mejorar la eficiencia y experiencia de usuario de una comunidad local fortalecerá mi perfil profesional y mi compromiso con el uso de la tecnología para el bien social.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | ***Duración del semestre:***  *El proyecto es factible dentro de la duración del semestre, permitiendo una planificación, desarrollo del proyecto, pruebas y finalización con entrega del producto.*  ***Horas asignadas a la asignatura:***  *Las horas asignadas a este proyecto serán de 4 horas al día de Lunes a Viernes, sin contar los días feriados.*  ***Materiales requeridos:***  *Herramientas de desarrollo web, servidores para alojar la plataforma, y software de gestión de proyectos.*  ***Factores externos que facilitan su desarrollo:***  *● Acceso a Tecnología: Disponibilidad de herramientas, recursos tecnológicos necesarios y licencias de la institución.*  *● Apoyo Institucional: Posible colaboración con la institución educativa, así como algún apoyo de docentes.*  ***Factores externos que dificultan su desarrollo y cómo podrías solucionarlo:***  *● Resistencia al Cambio: Algunos usuarios podrían negarse a migrar a una nueva plataforma.*  *● Solución: Capacitación y soporte para facilitar la transición.*  *● Limitaciones de Recursos: Posibles restricciones presupuestarias o técnicas.*  *● Solución: Optimización de recursos y búsqueda de financiamiento adicional si es necesario.* |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | Centralizar, automatizar y mejorar los procesos de la “Tribu de Mamá” para la gestión de suscripciones, eventos y beneficios, mejorando la eficiencia operativa, la seguridad de los datos y la experiencia de usuario. |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | Automatizar los procesos de suscripción mediante la integración de un sistema de pagos en línea para optimizar la gestión y reducir la intervención manual.  Implementar un sistema de cupones digitales y códigos QR que permita la generación y administración de descuentos para los usuarios, proporcionando trazabilidad y mejorando la experiencia de uso.  Diseñar e implementar un dashboard de métricas que ofrezca visualización en tiempo real de datos clave sobre la actividad en la plataforma, facilitando la toma de decisiones informadas por parte de los administradores.  Establecer un foro que permita la comunicación y el intercambio de información entre los usuarios, con la posibilidad de importar contenido desde Instagram de forma automatizada o manual. |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| Para llevar a cabo el proyecto "Renovación Tecnológica para la Comunidad de Tribu de Mamás", utilizaremos la metodología ágil SCRUM, apoyándonos en Trello para la gestión y visualización de las tareas. SCRUM nos permitirá trabajar de manera organizada y flexible, adaptándonos a los cambios que puedan surgir durante el desarrollo del proyecto. Descripción de la Metodología **Enfoque:** El proyecto se abordará mediante un proceso iterativo e incremental. Esto significa que el desarrollo se dividirá en ciclos llamados sprints, que durarán dos semanas. Cada sprint incluirá la planificación, desarrollo, revisión y ajuste de las funcionalidades de la plataforma.  **Etapas del Proyecto:**   1. **Planificación del Sprint:** Al inicio de cada sprint, se seleccionarán las tareas prioritarias del backlog de producto, las cuales se llevarán a cabo durante el ciclo. 2. **Ejecución del Sprint:** Durante el sprint, el equipo trabajará en las tareas asignadas, utilizando Trello para moverlas de la columna "Por hacer" a "En progreso" y finalmente a "Hecho". 3. **Revisión del Sprint:** Al concluir el sprint, se presentará el trabajo realizado y se evaluará el progreso del proyecto. 4. **Retrospectiva del Sprint:** Finalmente, se realizará una retrospectiva para analizar lo que se puede mejorar en el próximo sprint.   **Roles y Responsabilidades:**   * **Product Owner:** Responsable de definir prioridades y gestionar el backlog, asegurando que se trabaje en lo más relevante. * **Scrum Master:** Facilita las reuniones y asegura que el equipo siga la metodología SCRUM, además de resolver cualquier obstáculo que surja. * **Equipo de Desarrollo:** Compuesto por los integrantes encargados de desarrollar, probar y entregar cada parte del proyecto. |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Avance** | *Documento de Arquitectura del Sistema* | **Este documento detallará la arquitectura propuesta para la plataforma web, incluyendo diagramas de flujo, componentes del sistema, interacciones entre módulos y la estructura de la base de datos.** | **La arquitectura es fundamental para guiar el desarrollo del sistema, asegurando que todos los componentes trabajen en armonía y cumplan con los requerimientos del proyecto.** |
| **Avance** | *Mockups de la Interfaz de Usuario (GUI)* | **Conjunto de diseños visuales que muestran cómo se verá y funcionará la interfaz de usuario de la plataforma. Incluirá ejemplos de pantallas para gestión de suscripciones, eventos y comunicación.** | **Estos mockups permiten obtener retroalimentación temprana sobre la usabilidad y estética de la interfaz, asegurando que cumpla con las expectativas de los usuarios finales.** |
| **Avance** | *Modelo Entidad-Relación (ER) de la Base de Datos* | **Este documento incluirá el diagrama Entidad-Relación (ER) que muestra la estructura lógica de la base de datos, detallando las entidades, atributos, relaciones y cardinalidades. Además, se describirá cómo estas entidades se relacionan con los módulos del sistema.** | **El modelo ER es crucial para la correcta implementación de la base de datos, asegurando que todos los datos necesarios para la operación de la plataforma estén bien organizados y accesibles. Este modelo guiará la creación de las tablas y las relaciones en la base de datos relacional.** |
| **Final** | *Informe de Pruebas de Carga y Estrés* | **Documento que reporta los resultados de las pruebas de carga y estrés realizadas con JMeter para evaluar el rendimiento del sistema bajo diferentes niveles de demanda.** | **Garantizar que la plataforma web sea capaz de manejar un gran número de usuarios simultáneos sin perder rendimiento es crucial para la aceptación del sistema por parte de la comunidad.** |
| **Final** | *Plan de Pruebas de Integración* | **Documento que describe las pruebas realizadas para asegurar la correcta integración de los diferentes módulos del sistema, incluyendo la base de datos, la interfaz de usuario y el backend.** | **Las pruebas de integración son esenciales para confirmar que todos los componentes del sistema interactúan correctamente, evitando fallos críticos en el producto final.** |
| **Final** | *Informe Final del Proyecto* | **Documento que resume todo el desarrollo del proyecto, incluyendo la implementación, pruebas, resultados obtenidos y conclusiones. Contendrá también recomendaciones para futuras mejoras.** | **Este informe es clave para documentar el proceso completo del proyecto, proporcionando una visión detallada de lo que se logró y sirviendo como referencia para futuros desarrollos.** |
| **Final** | *Manual de Usuario y Administrador* | **Documentos que explican cómo utilizar la plataforma web desde el punto de vista del usuario final y del administrador, incluyendo instrucciones detalladas y solución de problemas comunes.** | **Un manual bien redactado es esencial para asegurar que tanto los usuarios finales como los administradores puedan utilizar y mantener el sistema de manera efectiva, minimizando la necesidad de soporte técnico.** |
| **Final** | *Plataforma Web Funcional* | **Entrega de la plataforma web completamente funcional, integrada con la base de datos y con todas las funcionalidades descritas en los documentos de planificación.** | **El sistema operativo es la culminación del proyecto, demostrando que todas las etapas anteriores se han completado exitosamente y que el producto es viable para su uso en la comunidad Tribu de Mamás.** |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| *Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdo con los requerimientos de la organización.* | *Análisis de Requerimientos.*   |  | | --- | | *Recolección y análisis de los requerimientos iniciales para todos los sprints, con enfoque en SCRUM.* | *Entrevistas, herramientas de análisis.* | *3 semana* | *Nelly Becerra, Vladimir Chamorro, Felipe Cáceres.* | *La comprensión clara de los requerimientos es clave para el éxito de cada sprint; se recomienda realizar reuniones con el Product Owner antes de cada sprint* |
| *Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.* | *Sprint 1: Desarrollo del CRUD y Autenticación* | *Implementación de la base de datos para perfiles de usuario, registro de usuarios e inicio de sesión.* | *SGBD (MySQL), lenguajes de programación:JavaScript,Python* | *3 semanas.* | *Felipe Cáceres., Vladimir Chamorro, Nelly Becerra.* | *Este sprint sienta las bases del sistema; cualquier problema en esta fase podría afectar a los siguientes sprints.* |
| *Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.* | *Sprint 2: Vista de Administración* | *Desarrollo de la interfaz de administración, incluyendo la creación de posts de eventos y un dashboard de métricas.* | *Framework frontend (React.js), herramientas de análisis de métricas Framework back end django* | *3 semanas* | *Felipe Cáceres., Vladimir Chamorro, Nelly Becerra.* | *Es esencial asegurar la facilidad de uso y la funcionalidad completa del dashboard para que los administradores gestionen eficazmente los eventos.* |
| *Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización, acordes a tecnologías de mercado y utilizando buenas prácticas de codificación.* | *Sprint 3: Cupones y alianzas.* | *Desarrollar e implementar un sistema para la gestión de cupones de descuento y la integración de alianzas estratégicas dentro de la plataforma. Esto incluye la creación de un módulo donde los administradores puedan agregar empresas aliadas, las cuales aparecerán visibles para los usuarios en la plataforma. Los usuarios podrán generar y aplicar cupones de descuento cuando interactúen con estas alianzas o cumplan con ciertos requisitos establecidos por las empresas aliadas.* | *Lenguajes de programación: JavaScript, Framework: React.js, API para la gestión de cupones y alianzas. Django* | *2 semanas* | *Felipe Cáceres., Vladimir Chamorro, Nelly Becerra.* | *La correcta implementación del sistema de cupones y alianzas es crucial para fomentar la participación y retención de usuarios en la plataforma. Se debe asegurar que los cupones se apliquen de manera precisa y que las alianzas se gestionen eficazmente.* |
| *Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización, acordes a tecnologías de mercado y utilizando buenas prácticas de codificación.* | *Sprint 4: Carrito de Compras* | *Integración del sistema de eventos con la funcionalidad de carrito de compras, permitiendo seleccionar y comprar entradas.* | *Lenguajes de programación: JavaScript, FrameWork:React Django.* | *2 semanas.* | *Felipe Cáceres., Vladimir Chamorro, Nelly Becerra.* | *La integración del carrito de compras es crítica para la funcionalidad de la plataforma; la usabilidad debe ser una prioridad.* |
| *Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización, acordes a tecnologías de mercado y utilizando buenas prácticas de codificación.* | *Sprint 5: Métodos de Pago* | *Desarrollo e implementación de la ventana de métodos de pago, permitiendo a los usuarios completar las transacciones.* | *API de pago, lenguajes de programación: python 3* | *2 semanas.* | *Felipe Cáceres., Vladimir Chamorro, Nelly Becerra.* | *Asegurarse de la seguridad y confiabilidad en el manejo de los datos de pago es fundamental; se recomienda realizar pruebas exhaustivas de integración.* |
| *Realizar pruebas de calidad tanto de los productos como de los procesos utilizando buenas prácticas definidas por la industria.* | *Pruebas de Integración y Calidad* | *Ejecución de pruebas al final de cada sprint para garantizar la calidad e integración de cada módulo desarrollado.* | *Herramientas de prueba (JMeter, Postman)* | *1 semana.* | *Vladimir Chamorro, Nelly Becerra.* | *Realizar revisiones de código y pruebas de integración continuas al final de cada sprint es esencial para mantener la calidad del producto final.* |
| *Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo con los requerimientos de la organización.* | *Retrospectiva del Sprint* | *Evaluación del progreso y resultados al final de cada sprint, con ajustes en la planificación para los siguientes sprints.* | *Herramientas de gestión de proyectos (Trello)* | *1 días (al final de cada sprint)* | *Vladimir Chamorro, Nelly Becerra.* | *Es importante realizar retrospectivas al final de cada sprint para mejorar el proceso y resolver problemas que hayan surgido.* |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Sprint 1** | | | **Sprint 2** | | | **Sprint 3** | | | **Sprint 4** | | **Sprint 5** | | **Integración y calidad** | | **Retrospective** | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Semana** | **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | |
| Análisis de Requerimientos. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |
| Sprint 1: Desarrollo del CRUD y Autenticación. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |
| Sprint 2: Vista de Administración. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |
| Sprint 3: Cupones y alianzas. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |
| Sprint 4: Carrito de Compras. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |
| Sprint 5: Métodos de Pago. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |
| Pruebas de Integración y Calidad. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |
| Retrospectiva del Sprint. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)